

# CCNA 200-301

## CONFIGURAZIONI UTILI IN LABORATORIO

---

INTRODUZIONE

# LOGGING SYNCHRONOUS

---

- La console riceve tutti i messaggi di log(syslog) non gestiti. L'idea è che se il dispositivo deve informare l'amministratore di eventi importanti questo possa essere possibilmente davanti alla console e li legga.
- Questi messaggi di log scritti sulla console molto spesso si mischiano ai messaggi di risposta dei comandi show e alla digitazione dei comandi stessi.
- Si potrebbero disabilitare (**no logging console**) e (**logging console**) riabilitare i log sulla console.
- Un'alternativa efficace è istruire lo switch a mostrare i comandi di log solo in momenti opportuni come ad esempio alla fine dell'output dei comandi show. Il comando utile allo scopo è **logging synchronous**

# EXEC-TIMEOUT

---

- Un altro metodo per migliorare l'esperienza di utilizzo della console quando di ci si connette da remoto è quello di non far scadere la sessione di lavoro.
- Per default dopo 5 minuti di non utilizzo della console la sessione scade.
- Il comando **exec-timeout <minutes> <seconds>** serve per estendere o diminuire la durata della sessione.
- In laboratorio i valori di 0 minuti e 0 secondi possono essere utilizzati per non far scadere mai la sessione

# NO IP DOMAIN-LOOKUP

---

- Per default lo switch tenterà di risolvere i nomi dei comandi digitati male con il dns.
- Nel caso non vi sia un DNS disponibile la console rimarrà bloccata qualche minuto in attesa di una risposta.
- Il comando **no ip domain-lookup** impedisce questo meccanismo.